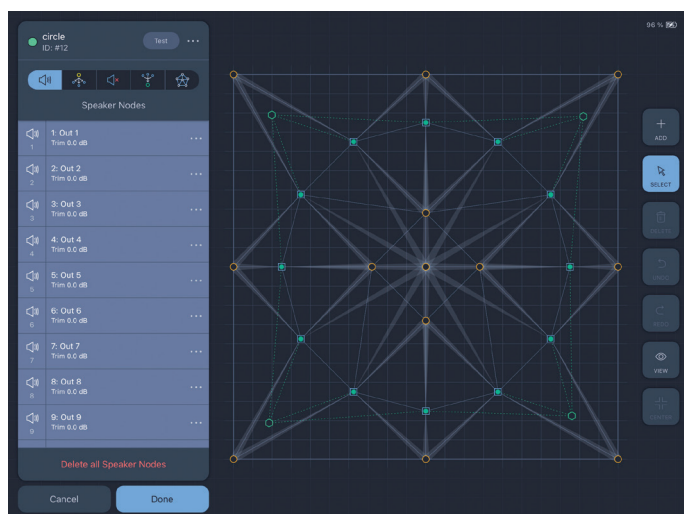
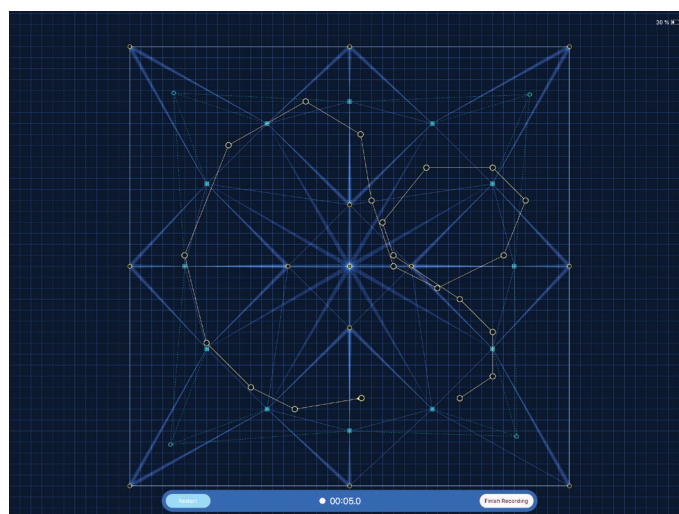


SPACEMAP GO ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Пространственный дизайн и микширование звука



Создание карты Spacemap



Создание траектории

Spacemap® Go приложение для iPadOS

Spacemap Go — инструмент пространственного дизайна и микширования звука, позволяющий создавать совершенно новый иммерсивный слушательский опыт при помощи сетевой платформы Meyer Sound's Galileo® GALAXY. Технология Spacemap, которая ранее использовалась лишь в крупнейших мировых постановках, теперь доступна широкому кругу специалистов в области звука благодаря интуитивно понятному приложению для iPad.

Что такое Spacemap?

Spacemap — это двухмерное графическое отображение распределения пространственного звука и простая в реализации система контроля. Траектории — это программируемые пути перемещения источника звука позволяющие динамически изменять выходной микс. Траектория могут быть записаны, отредактированы, экспортированы, ими можно управлять в реальном времени или автоматизировать управление позицией источника звука на карте Spacemap, что создает иллюзию передвижения источника звука. Двумя ключевыми элементами построения Spacemap являются узлы (Nodes) и трисеты.

Узлы и трисеты

В узлах (nodes) представлены громкоговорители (Speaker Nodes), группы громкоговорителей (Virtual Nodes) или «тишина» (Silent Nodes), которые собраны в группы по три, что и представляет собой трисет. Трисеты являются фундаментальными элементами панорамирования Spacemap и обеспечивают плавные кроссфейды. По мере приближения одного из каналов Spacemap к узлу, уровень сигнала увеличивается в этом узле и уменьшается в других узлах трисета. Множество смежных трисетов составляют Spacemap, позволяя создавать настраиваемые пространственные контуры. Звук из определенных узлов через функцию Derived Nodes может быть автоматически направлен на назначенные выходы (например, на сабвуфер или подбалконные громкоговорители).

3D-контроль звука

Spacemap Go имеет двухмерный интерфейс с поддержкой трехмерного управления звуком. Звук пропорционально распределяется между громкоговорителями с различным физическим уровнем, для чего можно использовать две карты Spacemap для каждого канала, или комбинировать позицию верхних громкоговорителей с позицией основных или surround-источников в одной карте Spacemap. Возможен плавный кроссфейд в одной

позиции при переходе из одной карты в другую, для реализации функции пространственного микширования.

Spacemap Go включает библиотеку карт и траекторий, для помощи начинающему пользователю, так же пользователь может создать свои собственные карты Spacemap и траектории.

Системные требования и контроль

Для запуска системы Spacemap требуется один или несколько процессоров обработки сигнала Galileo GALAXY, сеть Ethernet, громкоговорители, и как минимум один iPad с установленным приложением Spacemap Go. Использование виртуального GALAXY и ПО управления Compass® позволяет эмулировать работу процессора GALAXY в режиме Spacemap, а Spacemap Go таким образом можно использовать для конфигурирования и программирования системы виртуально, в режиме off-line. Для использования в системе более одного процессора GALAXY требуется сертифицированный Avnu AVB-коммутатор.

Одновременно Spacemap Go можно запустить на нескольких iPad, что может быть использовано для взаимодействия нескольких операторов, одновременного мониторинга различных системных окон приложения или в случаях, когда контроль и вызов сие необходимо осуществлять одновременно.

Входы и выходы системы Spacemap

Система Spacemap поддерживает до 32 входов. Источником для этих входов могут служить устройства с поддержкой Milan AVB, так же аналоговые или AES3 входы, а в целом в одной системе может работать до восьми процессоров GALAXY.

Система Spacemap может работать со всеми доступными выходами процессора GALAXY, вплоть до 16 процессоров, что в сумме дает 256 выходов.

Интерфейс приложения Spacemap Go

Spacemap Go является проводником пользователя по всем процессам конфигурации системных входов, включая Milan AVB. В Проектах (Projects) сохраняется все системные настройки Spacemap, включая системную конфигурацию, а также снимки системных параметров. Вывод контрольной информации можно настроить по следующим параметрам: Mix, Channel, Setlist, Create и Settings. Дополнительная информация по системному контролю доступна в верхней части экрана.

Projects

Проекты (Projects) сохраняются в процессоре GALAXY, в iPad, или могут быть переданы через имейл, AirDrop или Messages. Карты Spacemap и траектории так же могут быть импортированы в Проекты.

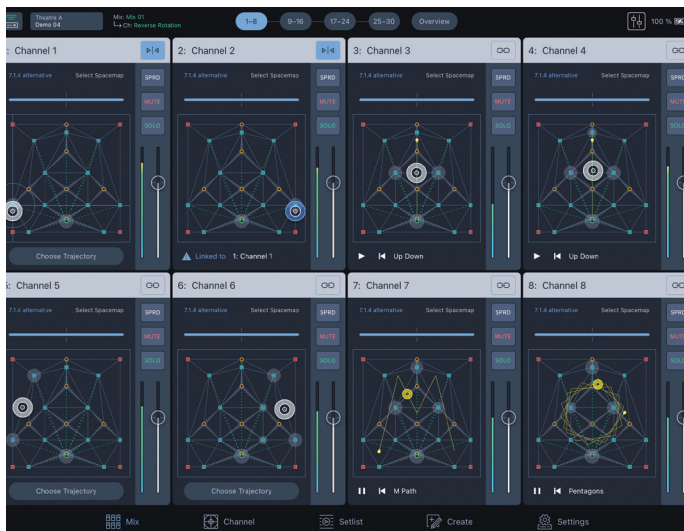
Snapshots

Системные параметры Spacemap сохраняются в Проектах (Project) как снимоты и включают:

- System Snapshots - конфигурация входов процессора, настройки выходов GALAXY, гейны выходных каналов и параметры матрицы задержек, настроенные в ПО Compass или Compass Go
- Mix Snapshots — параметры всех каналов Spacemap Go, плюс mix level и mute
- Channel Snapshots — параметры одного или нескольких каналов Spacemap Go

Окно Mix

Mix представляет обзор и контрольную информацию для восьми каналов одновременно. Окно можно увеличить, чтобы одновременно показать позицию панорамирования для всех каналов одновременно. Виртуальные кнопки и жесты упрощают навигацию.



Окно Mix

Окно Channel

Каждый вход системы Spacemap представлен в виде канала. Channel View обеспечивает полный контроль для одного входного канала. Назначение канала на один или несколько выходов может быть реализовано тремя разными способами:

- Матрица уровней (matrix levels) ассоциирована с каналом, и может настраиваться напрямую, когда каналу необходима точная настройка.
- Если одна или две карты Spacemap назначены на канал, статический пространственный микс может быть настроен через выбор позиции в Spacemap касанием пальца или кроссфейдом между двумя картами Spacemap при помощи слайдера.
- Траектории можно закреплять и масштабировать (меняя скорость, направление вращения, размер и позицию), используя жесты multi-touch или виртуальные элементы контроля для создания динамических пространственных движений.

При необходимости выбранный канал может быть заблокирован через iPad.



Окно Channel

Окно Setlist

Окно Setlist используется для сохранения и вызова снимотов типа Mix и Channel. Снимоты Mix сохраняют все параметры пространственного микса на всех каналах и могут быть использованы для сохранения настроек микса песни, группы, или сцен в композиции. Снимоты Channel содержат снимоты Mix и позволяют изменять настройки в отдельных фрагментах песни, например, для гитарного соло или индивидуальных звуковых эффектов. Каналы микшера запоминаются автоматически как набор уровней матрицы, статических позиций или траекторий движения в карте Spacemap. Плавные кроссфейды между любыми каналами микшера обеспечивают легкость в использовании и сохранение нюансов пространственной оркестровки.

Окно Create

Окно Create используется для создания, редактирования и тестирования карт Spacemap и траекторий. Например, Spacemap включает распространенные конфигурации систем окружающего звука, включая разметку карты расположения громкоговорителей с линиями и решетками. Карты и траектории также могут быть созданы с нуля. Узлы уже добавлены и связаны с жестами, а трисеты могут быть созданы вручную или автоматически. Траектории можно создавать путем нажатия конкретных точек или через непрерывное движение; время движения в траектории может быть настроено и изменено после того, как запись завершится. Масштаб окна уменьшается жестом сведения или разведения двух пальцев.

Дополнительные возможности

- Приложение поддерживает стандартные команды OSC для интеграции с QLab и DAW включая Ableton Live, Pro Tools, Digital Performer, Reaper и Logic Pro.
- Протоколы трекинга RTTrPM позволяют выполнять интеграцию с системой слежения BlackTrax и ее аналогами.

Если вам потребовалось более подробное описание или поддержка специалистов, пожалуйста, посетите вебсайт: spacemap-go-help.meyersound.com.